PROJEKTNO PROGRAMIRANJE

1. Prikupljanje zahtjeva

* Napraviti dizajn aplikacije
* Omoguciti kompitabilnost na svim platformama mobilnih uređaja
* Optimizirati brzinu aplikacije
* Napraviti bazu podataka za aplikaciju
* Omoguciti korisniku ocjenjivanje usluga
* Dodati gumb instant share ( sheranje sliko odmah sa aplikacije na drustvene mreze )
* Omogućiti korisniku uvid u aktivne fotografe na temelju njihove lokacije.
* Omogućiti korisniku odabir željenih usluga poput fotografiranja ili snimanja.
* Osigurati korisniku da će se sve fotografije/snimke nakon obavljene usluge profesionalno i korektno prilagoditi prije slanja medija klijentu
* Omogućiti korisniku odabir Internet lokacije, lokalne datoteke i vremena kada će biti izvršten prijenos/preuzimanje.
* Bilježiti sve akcije prijenosa/preuzimanja i stanje (ne)uspješnosti
* Osigurati brzinu prijenosa podataka s najmanje 8 Mbps.
* Izvršavati akcije prijenosa/preuzimanja datoteka
* Omogućiti prikaz izvještaja provedenih akcija
* Omogućiti prikaz izvještaja provedenih akcija preko pametnog telefona
* U slučaju neuspjele akcije(više definiranog maksimalnog broja pokušaja od strane korisnika) poslati e-mail administratoru sustava.
* Osigurati korisniku sigurno internetsko plaćanje
* Osigurati korisniku siguran prijenos podataka